

Общий регламент турниров в «Кубанской Лиге Прогнозов»



«Кубанская Лига Прогнозов» – некоммерческая организация, которая организует и проводит турниры по прогнозам на футбольные матчи, главным образом с участием кубанских футбольных команд в российских чемпионатах и российских – в международных матчах.

- Год основания лиги: 2005
- Цвета: жёлто-зелёные
- Официальный сайт: <http://www.vprognozah.ru>

1. Организаторы, регистрация, место проведения и участники турниров.

1.1 Состав организаторов и ведущих турниров.

Турнир прогнозов организовали и ведут следующие участники, составляющие совет «Кубанской лиги прогнозов», далее Совет:

- [VlaVad](#) – главный организатор, разработчик и ведущий командных и личных турниров на сайте прогнозов;
- [Вадег](#) – разработчик и администратор программного обеспечения сайта прогнозов.

1.1.1 Права и обязанности организаторов и ведущих турниров при внесении изменений в регламент.

Каждый участник Совета имеет право голоса при решении общих вопросов организации и проведения турниров. Главный организатор турниров имеет право вето или право решающего голоса при возникновении спорных вопросов, ситуации равенства голосов. Число организаторов и ведущих может быть изменено. Каждый участник может предложить свою кандидатуру в Совет под соответствующие функции (ведущего, разработчика, организатора). Состав Совета решает –

принять нового участника или нет. Также Совет удаляет старого участника Совета, если он не может или не хочет выполнять свои функции.

Организаторы имеют право вносить изменения или нововведения в регламент, уведомив об этом участников, опубликовав их, как новую редакцию регламента. Если они не вызвали замечаний со стороны участников, и большинство не выразило несогласия – они автоматически вступают в силу, через неделю (в текущие турниры), через месяц (в новые турниры). Изменения могут действовать только с начала новых соревнований. Новые положения, не входящие в противоречия со старыми, а дополняющими их, возможно вносить по ходу турнира.

1.1.2 Права и обязанности участников турниров при внесении изменений в регламент.

Каждый участник турниров прогнозов вправе вносить свои предложения и замечания по ходу ведения турнира. Эти предложения должны быть рассмотрены организаторами турнира, и в случае их новизны и поддержки среди участников обсуждения они могут быть вынесены на утверждение для внесения в регламент, но данные изменения или новшества не могут быть использованы в текущих турнирах, они должны проходить при использовании старых правил или по решению организаторов турнира. Изменения могут действовать только с начала новых соревнований. Новые положения, не входящие в противоречия со старыми, а дополняющими их, возможно вносить по ходу турнира.

Каждый участник турниров прогнозов имеет право подавать жалобы и апелляции по ходу ведения турниров, нарушения их прав, нарушения правил ведения соревнований, оскорбления их команд другими участниками прогнозов. Организаторы обязаны рассмотреть жалобу в недельный срок и отказать, или удовлетворить ее. В случае не удовлетворения жалобы потерпевшая сторона может обратиться в общее собрание для решения своего дела, но для этого она должна заручиться поддержкой 9-ти участников команд или 3-х команд. Общее

собрание всех участников турнира прогнозов путем голосования решает удовлетворить или нет данную жалобу.

Организаторы имеют право выносить предупреждение игрокам команд за нарушения правил ведения соревнований, оскорбления их команд другими участниками прогнозов, за оскорбление организаторов соревнований. За неоднократное и систематические нарушения вышеизложенных правил организаторы вправе удалять игрока из игры по ходу текущих турниров и соответственно не допускать его к игре в новых турнирах.

1.2 Место проведения турниров – сайт: <http://www.vprognozah.ru>

1.3 Все участники турниров должны быть зарегистрированы на сайте: <http://www.vprognozah.ru> и иметь соответствующий никнейм и пароль.

После регистрации, каждый участник имеет возможность давать прогнозы на соответствующие матчи, внесенные в туры соревнований, которые определены организаторами. Каждый участник соревнований не имеет право давать более одного вида прогнозов или дублировать свои прогнозы, зарегистрировавшись на сайте под другими никнеймами.

В случае определения участников-двойников, организаторы имеют право исключить дублеров основного участника из турниров, как командных, так и личных.

В случае победы или завоевания призового места дублером в каком-либо турнире, в общей или в личной статистике по турнирам, организатор вправе не награждать дублера, соответствующими турнирами, наградами. Участник-дублер может быть определен при помощи обнаружения одинаковых ip-адресов и невозможности основным участником предоставить данные на участника, который пользуется этим же компьютером.

2. Турниры, определенные к прогнозам на сезон.

На сезон определяются к прогнозированию футбольные чемпионаты и кубки. На данный момент организаторами приняты к прогнозированию нижеследующие футбольные соревнования:

1. Турнир по российской Премьер-Лиге.
2. Турнир по российскому Первому дивизиону.
3. Турнир по Лиге чемпионов.
4. Турнир по ведущим Европейским чемпионатам.
5. Турнир по Чемпионату мира.
6. Турнир по Чемпионату Европы.
7. Турнир по Олимпийскому футбольному турниру.
8. Турнир по розыгрышу Кубка конфедераций.

В случае принятия организаторами решения, список прогнозируемых соревнований может быть расширен или сокращен.

3. Правила подсчета результатов прогнозов в турнирах для каждого участника. Определение победителя в общем и личном зачетах.

Подсчет результатов каждого участника ведется по следующей системе (3-2-1):

- 3 очка – за точный прогноз результата матча;
- 2 очка – за угаданный исход (победа, ничья, поражение) и угаданную разницу мячей;
- 1 очко — за угаданный исход (победа, ничья, поражение).

В результате участнику в каждом туре суммируется набранное количество очков к общему, заработанному в предыдущих турах.

Победителем общего и личного зачетов становится участник, набравший наибольшее количество очков за весь соответствующий турнир.

Согласно п.2 победители турниров определяются по 8 (восьми) номинациям.

Также по итогам российских первенств, турниру по Лиге чемпионов и

турниру по европейским чемпионатам определяется чемпион, вице-чемпион и бронзовый призер сезона. Победитель и игроки, занявшие 2-3 места определяются по сумме очков, набранных в этих 4 (четырёх) турнирах.

Также по сумме 2 (двух) российских первенств — турнирам: Премьер-Лига и Первый дивизион, определяется чемпион, вице-чемпион и бронзовый призер России.

Также по сумме 2 (двух) европейских турниров: Лига чемпионов и европейским чемпионатам, определяется еврочемпион сезона. В случае равенства очков у двух или нескольких участников, лучший из них по дополнительным показателям не определяется, а происходит делёж занятых мест участниками.

4. Информационная поддержка турниров.

4.1 Все данные о результатах прогнозов участники могут получить на сайте:

<http://www.vprognozah.ru>

На нем каждый участник может получить различные статистические данные, таблицы за весь турнир, с разбивкой по турам и по участникам. Также на сайте размещена статистическая информация по командным и личным соревнованиям, проводящимся под эгидой «Кубанской Лиги Прогнозов», за весь турнир, с разбивкой по турам и по участникам.

5. Командные чемпионаты.

5.1 Заявки участников на командные турниры.

Каждый участник соревнований прогнозов может подать заявку организаторам по обозначенным в п. 1.1 адресам на предмет участия в командных турнирах, которые организованы на сайте прогнозов.

Участник может заявиться:

1. как свободный игрок, т.е. не имеющий определенной команды;
2. как игрок, пришедший на замену в уже существующую команду, в случае согласия всех игроков данного коллектива;

3. как игрок новозаявленной команды. В данном случае заявка подается сразу на всю команду, т.е. заявляется 3 игрока, определяется название команды и капитан.

В каждой команде разрешается единожды делать замену одного игрока на другого по ходу турнира в том случае, если только новозаявленный игрок не был официально заявлен в этом турнире за другую команду.

5.2 Общие принципы командных турниров.

5.2.1 Состав команды.

Команды состояются из 3-х игроков. И выбирают себе название и капитана. Организаторы командного турнира принимают заявки от команд, проводят этап лицензирования и составляют календарь соревнований, в котором команды играют друг с другом. Матчи команд привязаны к турам, которые открываются организаторами для индивидуальных прогнозов.

5.2.2 Правила подсчета забитых мячей в матче и подсчет очков за игру.

Количество очков, набранных в туре всеми тремя участниками команды, суммируется и составляет общее количество забитых мячей в данном матче данной командой. В матче между двумя командами побеждает, та которая забила большее количество мячей. В случае равенства забитых мячей фиксируется ничья. Победившая команда получает 2 очка, сыгравшая вничью – 1 очко, проигравшая – 0 очков.

5.2.3 Правила формирования турнирных таблиц.

По результатам матчей среди команд формируется общая таблица турнира. Лидером, а по концу турнира – чемпионом, становится команда, набравшая наибольшее количество очков, согласно правилам подсчета п. 5.2.2. Из команд, набравших одинаковое количество очков, выше в таблице располагается та, которая имеет нижеследующие показатели:

1. Больше забитых мячей;
2. Личная встреча;

3. Более высокий рейтинг — место, занятое командой в прошлом чемпионате.

5.3 Турниры, определенные к прогнозам.

Командные чемпионаты проводятся по тем же турнирам, что и личные (см. п.2), но, в случае малого количества участвующих команд и малого интереса к турниру, командный чемпионат может и не проводиться.

5.4 Структура построения командных турниров.

Структура командного турнира зависит от количества заявившихся на него команд и количества туров, имеющих для прогнозирования. По основным российским турнирам – чемпионатам по Премьер-Лиге и Первому дивизиону командные турниры организуются в обязательном порядке и строятся подобно футбольным чемпионатам. В случае, если количество заявившихся команд меньше или равно количеству команд в прогнозируемом российском чемпионате (16-ть для Премьер-Лиги и 20-ть для Первого дивизиона) – организаторами разрабатывается аналогичный двухкруговой турнир. Если количество заявившихся команд больше 16-ти (для Премьер-Лиги) и больше 20-ти (для Первого дивизиона) – организаторами разрабатывается однокруговой турнир, где из прогнозирования исключаются некоторые туры турнира.

6. Командный Кубок.

Турнир проводится по турам турнира ЛЧ-«Лига чемпионов» или ЕТ-«Евротуры».

1. Общая информация.

1.1 Сроки сезона: декабрь - февраль.

1.2 Структура турнира: Матчи проходят по системе «плей-офф». На всех этапах команды играют по два матча друг с другом.

1.3 Программа этапа. В программу этапа включаются матчи турнира ЛЧ-«Лига чемпионов» или ЕТ-«Евротуры», которые должны состояться в те дни, которые указаны в сроках проведения тура данного турнира.

1.4 Отправка прогнозов на этап производится на сайте: <http://www.vprognozah.ru>

Команда-победитель турнира объявляется обладателем командного кубка.

1.5 Итоги этапа. После каждого этапа подводятся итоги: считается количество забитых мячей у игроков соперничающих команд по сумме 2-х матчей. Определение счёта в матче: сравниваются прогнозы игроков соперничающих команд. Та команда, игроки которой забили по сумме 2-х матчей больше мячей, чем игроки её соперника, объявляется победителем пары. При ничейном исходе в матче команд, т.е. если количество мячей будет одинаковым, то для определения победителя действует следующий показатель — больше 3-х очковых результатов у игроков команды по сумме 2-х матчей с её соперником по паре, далее — больше 2-х очковых результатов у игроков команды по сумме 2-х матчей с её соперником по паре — если эти показатели будут равны, то дальше, в следующий этап проходит команда, занимающая место выше команды-соперника в турнирной таблице прошлого командного чемпионата по ЛЧ-«Лига чемпионов» или ЕТ-«Евротурны».

2. Иерархия.

В турнире участвуют все действующие команды «Кубанской Лиги Прогнозов».

7. Личное первенство.

В первенстве может принять участие любой желающий с 1-го тура.

1. Общая информация.

1.1 Сроки сезона: сентябрь - май.

1.2 Структура турнира: Единая Лига (неограниченное число игроков). Лучший игрок Единой Лиги объявляется чемпионом личного первенства.

1.3 Программа тура. В программу тура включаются матчи, которые должны состояться в те дни, которые указаны в сроках проведения тура.

1.4 Отправка прогнозов на тур производится на сайте: <http://www.vprognozah.ru>

1.5 Итоги тура. После каждого тура подводятся итоги: считается количество набранных игроками очков, результаты матчей между участниками турнира. Определение счёта в матче: сравниваются прогнозы игроков. Тот, кто набрал в туре больше очков, чем его соперник, объявляется победителем матча. В случае равенства результатов объявляется ничья.

— Если один из игроков не прислал свой прогноз на матчи тура, то ему засчитывается поражение без изменения в графе «мячи». Сопернику в этом случае засчитывается победа с тем результатом, который он показал в туре. Если он не набрал ни одного очка, но присылал свой прогноз на матчи тура, то ему засчитывается победа без изменения в графе «мячи»; — Если оба игрока не присылают свои прогнозы на матчи тура, то им засчитываются поражения без изменения в графе «мячи».

После определения счёта в таблицы лиг первенства вносятся изменения.

- — победитель матча получает 2 очка;
- — проигравший — 0 очков;
- — в случае ничьей участники матча получают по 1 очку.

2. Иерархия.

В первенстве участвуют все действующие игроки «Кубанской Лиги Прогнозов».

2.1 Единая Лига. Участвует неограниченное число игроков, однокруговой турнир, количество туров определяется согласно числу участвующих

игроков по заранее составленному календарю. Место в таблице определяется следующим образом:

- — большее количество набранных очков;
- — большее количество забитых мячей;
- — личная встреча;
- — более высокий рейтинг — место, занятое игроком в прошлом турнире.

8. Личный Кубок.

Турнир проводится по турам турниров РПЛ-«Премьер-Лига» и ФНЛ-«Первый дивизион».

1. Общая информация.

1.1 Сроки сезона: июль - август.

1.2 Структура турнира: Матчи проходят по системе «плей-офф». Турнир стартует с квалификационного раунда или этапа 1/32 финала. На всех этапах участники играют по два матча друг с другом.

1.3 Программа этапа. В программу этапа включаются матчи турниров РПЛ-«Премьер-Лига» и ФНЛ-«Первый дивизион», которые должны состояться в те дни, которые указаны в сроках проведения туров данных турниров.

1.4 Отправка прогнозов на этап производится на сайте: <http://www.vprognozah.ru>

Игрок-победитель турнира объявляется обладателем личного кубка.

1.5 Итоги этапа. После каждого этапа подводятся итоги: считается количество забитых мячей у игроков по сумме 2-х матчей. Определение счёта в матче: сравниваются прогнозы игроков. Тот игрок, который забил по сумме 2-х матчей больше мячей, чем его соперник, объявляется победителем пары.

При ничейном исходе в матче игроков, т.е. если количество мячей будет одинаковым, то для определения победителя действует следующий показатель — больше 3-х очковых результатов у игрока по сумме 2-х матчей с соперником по паре, далее — больше 2-х очковых результатов у игрока по сумме 2-х матчей с соперником по паре, далее — большее количество забитых мячей у соперников по паре по ходу всего турнира на всех этапах (кроме квалификационного раунда) — если эти показатели будут равны, то дальше, в следующий этап проходит игрок, занимающий место выше соперника по паре в текущей статистике по сумме 2-х турниров - «РПЛ-«Премьер-Лига» и ФНЛ-«Первый дивизион».

Если в текущей статистике по сумме 2-х турниров - «РПЛ-«Премьер-Лига» и ФНЛ-«Первый дивизион» количество очков у игроков (соперников по паре) будет одинаковым, то дальше, в следующий этап проходит тот игрок, у которого — больше набрано 3-х очковых результатов на текущий момент по сумме этих 2-х турниров, далее — больше 2-х очковых результатов на текущий момент по сумме этих 2-х турниров.

- — Если один из игроков не прислал свои прогнозы на матч этапа, то ему засчитывается поражение. Сопернику в этом случае засчитывается победа с тем результатом, который он показал в этом матче. Если он не забил ни одного мяча по сумме 2-х матчей, но присылал свои прогнозы на эти матчи, то ему засчитывается победа и он проходит в следующий этап;
- — Если оба игрока не присылают свои прогнозы на оба матча этапа, то им засчитываются поражения и в следующий этап никто не проходит из этой пары;
- — Если оба игрока не присылают свои прогнозы на финальные матчи, то кубок считается не разыгранным.

2. Иерархия.

В турнире принимают участие игроки, количество которых не превышает 64 человека.

9. Особые условия и дисциплинарные санкции.

9.1 Отзаявка и снятие с турнира участников и команд.

Участник команды может быть отзаявлен в следующих случаях:

- — по собственному заявлению;
- — по заявлению двух других членов команды.

Команда может быть отзаявлена в следующих случаях:

- — по заявлению команды. Сообщить об отказе от участия в соревнованиях можно в личном сообщении организатору на сайте: <http://www.vprognozah.ru>

Команда может быть снята с турнира в следующих случаях:

- — по решению организаторов, в связи с систематическими пропусками матчей. Количество матчей, пропущенных командой не может быть больше 50 % от числа матчей проводимых в турнире, в противном случае команда снимается с данного турнира. Матч для команды считается пропущенным, если в нем участвовало менее 3 (трёх) игроков из состава команды, т.е. команда играла в неполном составе. Если команда выбывает из участия в чемпионате, то во всех играх чемпионата ей засчитываются технические поражения.

9.2 Игрок может быть снят с турнира в следующих случаях:

- — по решению ведущего-организатора, в связи с систематическими пропусками матчей. Количество матчей, пропущенных игроком не может быть больше 50 % от числа матчей проводимых в лиге, в противном случае игрок снимается с данного турнира. Решение об участии дисквалифицированного игрока в следующем сезоне принимает ведущий-организатор соревнования. Сообщить об отказе от участия в соревнованиях можно в личном сообщении организатору на сайте: <http://www.vprognozah.ru>. Если

игрок выбывает из участия в турнире, то во всех играх в лиге ему засчитываются технические поражения.

9.3 Игрокам запрещается играть в турнирах, имея более одного никнейма.

Никнейму должен соответствовать живой и неподставной человек. В случае обнаружения организаторами у игроков второго или более никнеймов следует немедленная дисквалификация этого игрока из турнира.

9.4 Исключение матчей из программы тура.

- — если произошла смена хозяева поля (кроме команд одного города) в срок проведения тура, т.е. после начала первого матча из программы матчей на тур;
- — если матч из программы матчей на тур не состоялся или был прерван в срок проведения тура и впоследствии был перенесен на неопределенный срок;
- — если матч не состоялся в срок проведения тура по вине одной (или обеих команд) и этой команде (или командам) было засчитано техническое поражение.

Срок проведения тура — это время начала первого матча и дата окончания последнего матча из программы матчей на тур.

9.5 Тур отменяется, если число реальных матчей, на которые игроки дали прогнозы, будет менее 4 (четырёх).

Исключение: турниры по Чемпионатам мира и Европы, Олимпийским играм и розыгрышу Кубка конфедераций.